



## FICHA DE COMPONENTE CURRICULAR

<b>CÓDIGO:</b> FACOM39802	<b>COMPONENTE CURRICULAR:</b> PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET	
<b>UNIDADE ACADÊMICA OFERTANTE:</b> FACULDADE DE COMPUTAÇÃO		<b>SIGLA:</b> FACOM
<b>CH TOTAL TEÓRICA:</b> 30	<b>CH TOTAL PRÁTICA:</b> 30	<b>CH TOTAL:</b> 60

### OBJETIVOS

- Fornecer uma visão geral do funcionamento de sistemas na Web e os protocolos envolvidos.
- Introduzir o paradigma da programação para a Internet, que possui uma lógica de construção de programas substancialmente diferente das demais.
- Conceituar as arquiteturas de 2, 3 e n camadas, apresentando as diferenças e, principalmente, as vantagens que elas oferecem.
- Qualificar profissionais para o desenvolvimento de aplicações voltadas para a Internet/Intranet e que sejam disponibilizadas através de um browser.
- Apresentar padrões de projeto para melhor estruturação dos sistemas na web.
- Apresentar as tecnologias mais empregadas no desenvolvimento de sistemas para web, inclusive com o uso de frameworks.
- Introduzir conceitos de segurança associados ao uso de sistemas na web.

### EMENTA

Aspectos históricos da Internet. Sistemas Multimídia. Análise de tendências. O desenvolvimento de projetos em WEB. Linguagens e ambientes de Concepção de projeto de sistemas multimídia interativos na WEB. Projeto gráfico avançado para WEB. Inovações de projeto e utilização de ferramentas. Famílias de linguagens para produção em WEB. Animação gráfica para WEB. Principais conceitos de programação dinâmica para a Web. Desenvolvimento de aplicação dinâmica. Aplicações multi-camadas. Aplicações WEB server side e client side. JSP. Objetos distribuídos via WEB. Conectividade com o banco de dados.

### PROGRAMA

- 1 Introdução aos sistemas Web
  - 1.1 Internet: um resumo histórico
  - 1.2 O ambiente web: o protocolo HTTP



- 1.3 Sistemas Estáticos x Dinâmicos
- 1.4 Arquitetura de sistemas na Web
- 1.5 Servidores Web – Container Web
- 1.6 Visão geral das principais tecnologias para desenvolvimento de sistemas dinâmicos na Web: CGI, ASP, Servlets, JSP, PHP, outras
- 2 Desenvolvimento de Aplicativos Estáticos
  - 2.1 Desenvolvimento de interfaces gráficas para a Internet com HTML, Javascript, e Applets
  - 2.2 Aplicações com uso de multimídia (som, imagem, vídeo, animações)
- 3 Desenvolvimento de serviços e sistemas de informação para a Internet de modo dinâmico com Tecnologia Java
  - 3.1 Servlets
  - 3.2 Java Server Pages
  - 3.3 Conexão com banco de dados
  - 3.4 Arquitetura MVC
  - 3.5 Uso de filtros
  - 3.6 Padrões de Projeto
- 4 Desenvolvimento Avançado
  - 4.1 EJB
  - 4.2 AJAX
  - 4.3 Objetos Distribuídos
- 5 Frameworks para elaboração de MVC e acesso a dados
  - 5.1 Struts
  - 5.2 Hibernate
- 6 A modelagem de sistemas para Web
  - 6.1 Extensões da UML para sistemas Web
- 7 Realização e apresentação de um projeto para Web

### BIBLIOGRAFIA BÁSICA

ARNOLD, K.; GOSLING, J. **The java programming language**. Boston: Addison-Wesley, 2006.

DEITEL, H. M.; DEITEL P. **Ajax, Rich Internet applications e desenvolvimento Web para programadores**. São Paulo: Prentice Hall, 2008.

WELLING, Luke & THOMSON, L. **PHP e MySQL: desenvolvimento web**. Rio de Janeiro: Campus, 2005.



**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

ALUR, D.; CRUPI, J.; MALKS, D. **Core J2EE Patterns**. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

BAUER, CHRISTIAN; KING, GAVIN. **Java Persistence com Hibernate**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

DEITEL, H. M.; DEITEL P. J. **Java: como programar**. São Paulo: Pearson, 2005.

GONÇALVES, E. **Desenvolvendo aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e AJAX**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

HORSTMANN, C.; CONELL, G. **Core Java 2: Advanced Features**. New Jersey: Prentice Hall, 2006.

METSKER, S. J. **Padrões de Projeto em Java**. Porto Alegre: Bookman, 2004.

**APROVAÇÃO**

\_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Carimbo e assinatura do Coordenador do Curso

\_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Carimbo e assinatura do Diretor da  
Unidade Acadêmica  
(que oferece a disciplina)